

Formation Obeo Designer for IS Architect



Objectifs:

- Découvrir les fonctionnalités d'Obeo Designer
- Savoir utiliser efficacement Obeo Designer for IS pour développer une application
- Savoir réaliser un Domain Specific Modeler

Nos avantages:

- Formation conçue par les développeurs Obeo Designer
- Beaucoup d'exercices pratiques (50%)

Durée: 3 jours

Public: Architectes, Développeurs

Pré-requis : Bonnes compétences Java. Connaissance basique du développement Eclipse et EMF.

1 - Introduction

- Introduction aux concepts du MDA et de l'approche DSM
- Rappel de l'architecture Eclipse et de la notion de plug-in
- Un aperçu des projets Eclipse Modeling
- Introduction aux technologies EMF, GEF, GMF.
- L'architecture de Obeo Designer for IS

Exercices:

- Mise en place d'un environnement
- Création de méta-modèles et de modèles

Durée du cours: 2 h

2 - Modélisation et génération d'une application

- La structure de données
- L'architecture des services
- La cinématique applicative
- Gestion des évolutions sur les modèles et le code

Exercices:

- Prise en main EMF
- Conception de modeleurs

Durée du cours: 5 h

3 - Réalisation de modules de génération

- La syntaxe Acceleo et l'éditeur de templates
- Les instructions de requêtage de modèles
- L'éditeur réflexif
- Les services

Exercices :

- Réalisation d'un générateur XHTML
- Navigation et requêtes avancées avec les services systèmes
- Réalisation de générateurs de classes Java
- Génération sur d'autres diagrammes (activités, uses cases, ...)

Durée du cours : 3 h

4 - Conception avancée de modules Acceleo

- Extension de modules existants et héritage de scripts
- Utilisation du debugger et du profiler
- Packaging et déploiement
- Étude de générateurs JEE existants

Exercices :

- Généralisation et réutilisation de templates
- Déploiement d'un module Acceleo sous forme de plugin
- Conception de ChainCall et de CustomAction
- Lancement d'une génération par du code Java

Durée : 4 h

5 - Réalisation d'un Domain Specific Modeler avec Obeo Designer

- Les concepts fondamentaux de la modélisation par points de vue
- L'approche par points de vue de Obeo Designer
- L'architecture de Obeo Designer
- Structure d'un point de vue dans Obeo Designer
- Représentation graphique d'un modèle
- Représentation tabulaire d'un modèle
- Outils de manipulation d'un modèle
- Outils de requêtage d'un modèle

Exercices:

- Créer un nouveau point de vue définissant une représentation graphique et une représentation tabulaire
- Utilisation et adaptations des points de vue Entity, Cinematic et SOA

Durée du cours: 7 h